



PIP®

Guanto in pelle di colore superiore di grado regolare con retro in pelle bovina divisa e cuciture in Kevlar® DuPont™ - Pollice alare

- La struttura in pelle bovina Top Grain/Shoulder Split offre comfort, durata, eccellente resistenza all'abrasione e traspirabilità
- Il palmo in pelle Top Grain è liscio, offre durata e destrezza
- Il retro in pelle bovina spaccato offre comfort, durata, eccellente resistenza all'abrasione e traspirabilità
- Il retro in pelle bovina spalla spaccato rende questo guanto più economico della costruzione pieno fiore
- Cucito con Kevlar® che aggiunge forza e resistenza alle bruciature
- I guanti da conducente sono dotati di uno styling slip-on per offrire una buona vestibilità e comfort

Applicazioni

- Applicazioni generali
- Applicazioni edili
- Copertura
- Agricoltura
- Lavoro di utilità
- Roping

Dati tecnici

Colore	Naturale
Taglie disponibili	--
Confezione	Confezione sfusa
Imballaggio	10/Scatola
Dimensioni del cartone (cm)	27.00 x 27.00 x 68.00
Peso del cartone (kg)	17.00
Paese di origine	Indio
Nascondere	Cuoio vacchetta
Qualità	Standard
Polso	Infilabile
Cucitura	Kevlar
Pollice	Giustapposto
Costruzione	Tessuto grezzo
Certificazioni	Chromium VI gratuito

Dati sulle prestazioni

EN 388	--
Abrasione EN	--
Taglio (2003)	--
Strappo EN	--
Perforazione EN	--

Istruzioni per la manutenzione



Non lavare

PROTECTIVE INDUSTRIAL PRODUCTS, INC. | FORNIAMO LE MIGLIORI SOLUZIONI AL MONDO

AMERICHE: +1 (800) 262-5755 | EUROPA: +34-96182-41-48 | AMEA: (ASIA, MEDIO ORIENTE, AFRICA) 852-2475-9228 | www.pipglobalsafety.com

Questo documento e le informazioni in esso contenute sono di proprietà di Protective Industrial Products, Inc. (PIP) e non possono essere utilizzati o riprodotti senza autorizzazione. Gli utenti dei prodotti devono condurre tutti i test appropriati o altre valutazioni per determinare l'idoneità dei prodotti PIP per un particolare scopo o uso all'interno di un particolare ambiente. PIP DECLINA TUTTE LE GARANZIE DIVERSE DA QUELLE ESPRESSAMENTE FORNITE. 2025-06-13