



G-Tek®

Guante de nailon 18G de punto sin costuras con agarre suave recubierto de poliuretano en la palma y los dedos

- La carcasa de nailon de punto sin costuras ofrece mayor comodidad, destreza en los dedos y transpirabilidad
- Los recubrimientos de poliuretano (PU) ofrecen una gran resistencia a la perforación y a la abrasión, a la vez que ofrecen una excelente sensibilidad táctil
- Compatible con pantalla táctil para permitir al usuario operar un teléfono o dispositivo con pantalla táctil sin quitarse los guantes
- La muñeca tejida ayuda a evitar que la suciedad y los residuos entren en el guante
- Espalda transpirable para mayor comodidad
- Par empaquetado para facilitar la distribución



3121X

Datos técnicos

Color	Azul,
Tallas disponibles	6-12
Emballaje	--
Lleno	--
Dimensiones de la caja (cm)	--
Peso de la caja (kg)	0.00
País de origen	China
Material del soporte	Náilon
Recubrimiento	Poliuretano
Color del recubrimiento	Black
Cobertura del recubrimiento	Palma y dedos
Agarre	Suave
Galga	18
Puño	Puño tejido
Protección contra impactos	--
Construcción	--
Certificaciones	--

Datos de rendimiento

EN 388	3121X
Nivel de abrasión EN	3
Nivel de corte (Coup Test) EN	1
Nivel de desgarro EN	2
Nivel de punción EN	1
EN 407	--

Instrucciones de cuidado



Lavar a máquina



Temperatura del agua 40°C



No usar lejía



Secar en secadora



Fuego bajo

PROTECTIVE INDUSTRIAL PRODUCTS, INC. | LE OFRECEMOS LOS MEJORES PRODUCTOS DEL MUNDO

AMÉRICAS: +1 (800) 262-5755 | EUROPA: + 34-96182-41-48 | AMEA: (ASIA, ORIENTE MEDIO, ÁFRICA) 852-2475-9228 | www.pipglobalsafety.com

Este documento y la información aquí contenida son propiedad de Protective Industrial Products, Inc. (PIP) y no pueden usarse ni reproducirse sin permiso. Los usuarios de productos deben realizar todas las pruebas apropiadas u otras evaluaciones para determinar la idoneidad de los productos PIP para un propósito o uso particular dentro de un entorno particular. PIP RENUNCIA A TODAS LAS GARANTÍAS QUE NO SEAN EXPRESAMENTE PROPORCIONADAS. 2025-07-03